

Il presente regolamento è valido nella versione in inglese, la versione in italiano è resa disponibile per semplicità degli utenti.

Regole di partecipazione

Preambolo

Il programma Copernicus Hackathon fa parte del programma Start-up Copernicus dell'Unione europea, nato per stimolare la generazione di nuove idee imprenditoriali basate su dati e servizi Copernicus.

Il programma Copernicus Hackathon è attuato da Anwendungszentrum GmbH Oberpfaffenhofen (di seguito "coordinatore") a nome della Commissione europea (di seguito "CE").

Il programma Copernicus Hackathon 2030 Agenda per lo Sviluppo Sostenibile è organizzato da IEST - Istituto Europeo per lo Sviluppo Tecnologico (di seguito "Organizzatore").

1. Obiettivi

Il programma Copernicus Hackathon persegue i seguenti obiettivi:

- Aumentare il numero di utenti di dati e servizi di Copernicus
- Stimolare la generazione di nuove idee di business basate su dati e servizi di Copernicus
- Aumentare la consapevolezza delle opportunità offerte dai dati e dai servizi di Copernicus
- Formare i potenziali utenti su come accedere e utilizzare i dati e i servizi di Copernicus
- Sostenere lo sviluppo di un ecosistema a valle copernico prospero, favorendo la cooperazione tra più parti interessate e massimizzare i benefici socio-economici di Copernicus

L'agenda Copernicus Hackathon 2030 per gli sviluppatori sostenibili mira inoltre a lavorare sui seguenti argomenti:

- Garantire l'accesso a energia sostenibile, affidabile, sostenibile e moderna per tutti (obiettivo n.7)
- Rendere le città e gli insediamenti umani inclusivi, sicuri, resilienti e sostenibili (obiettivo 11)
- Agire con urgenza per combattere il cambiamento climatico e il suo impatto (obiettivo 13)
- Conservare e utilizzare in modo sostenibile gli oceani, i mari e le risorse marine per lo sviluppo sostenibile (obiettivo 14)
- Rafforzare i mezzi di attuazione e rivitalizzare il partenariato globale per lo sviluppo sostenibile (obiettivo 17)

2. Data e luogo

La Copernicus Hackathon Agenda 2030 per gli sviluppatori sostenibili si svolgerà il 5, 6 e 7 ottobre 2018 presso **Villa Giovaninna Via della Libertá, 2, 31020 Villorba Treviso Italy**

I partecipanti sono tenuti a partecipare anche a eventuali corsi di formazione pre-evento proposti dall'Organizzatore. <http://www.ie4st.it/hackathon2018>.

L'ultima versione dell'agenda di eventi dettagliata è sempre disponibile all'indirizzo <http://www.ie4st.it/hackathon2018>.



3. Chi può partecipare?

Tutti i partecipanti al hackathon di Copernicus devono essere maggiorenni e residenti in uno dei paesi partecipanti a Copernicus (Stati membri dell'UE + Norvegia e Islanda).

I partecipanti devono poter avere competenze relative allo sviluppo del software, inclusi programmatori di computer, progettisti grafici e di interfacce, esperti GIS ed EO, manager ed esperti tematici in una delle sfide (agricoltura, energia, silvicoltura, petrolio e gas ...).

4. Logistica degli eventi e relativi costi

La partecipazione al Copernicus Hackathon è gratuita. Il cibo e bevande saranno forniti per l'intera durata del Copernicus Hackathon.

I partecipanti devono portare i propri dispositivi informatici (Computer e tablet) con funzionalità Wi-Fi. L'Organizzazione fornirà le credenziali per l'accesso alle risorse Internet per la durata del Copernicus Hackathon.

La location che ospita l'evento è una residenza storica, con preziosi affreschi e punti di interesse storico e artistico unici, tra cui il parco. Tali beni sono inestimabili come patrimonio mondiale. È quindi obbligatorio mantenere il massimo rispetto per i luoghi. I partecipanti sono ritenuti direttamente responsabili di eventuali danni, volontariamente causati.

L'evento sarà supportato da un servizio di ordine interno, le cui raccomandazioni e indicazioni devono essere assolutamente rispettate.

5. Registrazione

I partecipanti sono pregati di registrarsi per Copernicus Hackathon entro il 20.09.2018. a http://www.ie4st.it/hackathon2018/portfolio-item/sign-in_registrazione/.

La partecipazione è limitata a 100 partecipanti. L'Organizzatore può decidere di chiudere la registrazione prima della scadenza nel caso in cui venga raggiunto il numero massimo di partecipanti.

La registrazione in loco sarà possibile dal 05.10.2018, dalle 14.30 in base all'ordine di arrivo. L'Organizzatore si riserva il diritto di chiudere la registrazione in loco nel caso in cui venga raggiunto il numero massimo di partecipanti.

I partecipanti possono registrarsi da soli o in team

Se non sono già registrati come team, l'Organizzatore farà corrispondere i Partecipanti prima o durante l'Hackathon per garantire che ogni squadra sia composta da partecipanti con un mix di abilità rilevanti come menzionato sopra.

6. Sfide

- Garantire l'accesso a energia sostenibile, affidabile, sostenibile e moderna per tutti (obiettivo n.7)
- Rendere le città e gli insediamenti umani inclusivi, sicuri, resilienti e sostenibili (obiettivo 11)
- Agire con urgenza per combattere il cambiamento climatico e il suo impatto (obiettivo 13)



Implemented by



Organised by



- Conservare e utilizzare in modo sostenibile gli oceani, i mari e le risorse marine per lo sviluppo sostenibile (obiettivo 14)
- Rafforzare i mezzi di attuazione e rivitalizzare il partenariato globale per lo sviluppo sostenibile (obiettivo 17)

7. Supporto tecnico e formazione

Copernicus Hackathon offrirà formazione commerciale e tecnica prima e durante l'evento. Per questo Organizzatore fornirà ai partecipanti l'accesso al relativo coaching e all'infrastruttura IT (hardware, software, API ...) durante l'Hackathon, per facilitare l'accesso e l'uso dei dati di Copernicus.

Possono essere applicate condizioni separate per l'utilizzo di tale coaching e dell'infrastruttura IT.

8. Risultati prevista

Copernicus Hackathon costituisce un'esperienza di coding durante la quale i dati di Copernicus vengono effettivamente consultati e utilizzati. Il risultato atteso andrà quindi oltre le semplici presentazioni di concetti.

9. Valutazione

L'organizzatore nominerà una commissione giudicatrice, per selezionare la squadra migliore alla fine dell'Hackathon.

Le soluzioni presentate alla commissione giudicatrice saranno valutate sulla base dei seguenti criteri di valutazione:

- Rilevanza per l'argomento di hackathon. Peso: 25%
- Interesse del progetto (il progetto è innovativo? Crea valore per gli utenti? È fattibile tecnicamente?). Peso: 50%
- Qualità del team (competenza tecnica e commerciale, comprensione dell'area tematica, impegno nel progetto). Peso: 25%

Tutti gli esperti nominati per la valutazione firmeranno una dichiarazione di segretezza e non interesse con l'Organizzatore.

10. Assegnazione dei premi

Alla fine dell'Hackathon verrà assegnato un premio alla migliore squadra.

- Un posto nel Copernicus Accelerator (uno schema di coaching di un anno organizzato dalla CE) sarà fornito per la squadra vincente.

Inoltre, l'organizzatore (e i partner locali) assegnerà i seguenti premi:

- Buoni per partecipare al programma di incubazione Think Out Of The Box;
- Buoni per il supporto del programma alle Prospettive del mercato della ricerca;
- Buoni per lo sviluppo della tua idea imprenditoriale



Implemented by



Organised by



Ogni vincitore è responsabile di tutte le tasse statali, locali, provvisorie e di altro tipo.

11. Riservatezza e proprietà dei risultati

I partecipanti deterranno i diritti di proprietà intellettuale su tutti i loro sviluppi fatti durante il Copernicus Hackathon. La proprietà dell'output dei team sarà tra i partecipanti delle squadre, che deterranno congiuntamente i concetti di app / progetti di sviluppo.

Spetta ai rispettivi team proteggere gli sviluppi delle normative pertinenti, in quanto le App si trovano in uno stato di sviluppo che consente tale protezione.

I partecipanti devono garantire che l'output del loro lavoro di gruppo sia un'App che sarà chiaramente "indipendente", ovvero basata su un programma software sviluppato "ex-novo" dai partecipanti e che non contiene software già esistente da terzi. Ciò garantirà che l'uso commerciale successivo delle App non presenti problemi in termini di diritti di proprietà intellettuale appartenenti a terzi.

L'Organizzatore conferma di non rivelare alcuna informazione riservata acquisita attraverso l'organizzazione di un Copernicus Hackathon a terze parti. L'Organizzatore garantisce inoltre che tutti gli esperti e i mentori coinvolti nel Copernicus Hackathon si impegnino in un accordo di non divulgazione.

12. Protezione dei dati

L'Organizzatore gestirà e proteggerà i dati personali di tutti i Partecipanti nell'ambito della legge sulla protezione dei dati nel Regolamento UE sulla protezione dei dati generali - GDPR. I dati personali di tutti i partecipanti sono gestiti esclusivamente in uno Stato membro dell'Unione europea o in uno Stato contraente dell'accordo sullo Spazio economico europeo. È escluso qualsiasi trasferimento di dati personali verso un paese terzo.

Il Partecipante consente all'Organizzatore di trasmettere i propri dati di contatto alla CE e al Coordinatore per informarli di tutte le questioni relative al Programma Copernicus Hackathon e di qualsiasi altra questione pertinente e appropriata dal Coordinatore e dalla CE.

Partecipando al Copernicus Hackathon, tutti i partecipanti riconoscono che la CE, il Coordinatore e l'organizzatore possono usare i loro nomi, il paese di origine, i commenti, le somiglianze, le foto e i video (comprese le foto / i video dei partecipanti durante il Copernicus Hackathon) e descrizioni non confidenziali delle loro app sviluppate durante il Copernicus Hackathon in pubblicità o pubblicità riguardanti Copernicus Hackathon o altro in qualsiasi mezzo ora conosciuto o futuro (incluso Internet o altre reti interattive) in qualsiasi luogo e momento senza ulteriore compensazione o diritto di revisione e accetta di rinunciare ai loro diritti rispetto a tali pubblicità e pubblicità.

Gli obblighi relativi alla protezione dei dati personali continueranno ad essere in vigore per un periodo illimitato o fino a quando prescritto dalla legge applicabile.

13. Soddisfazione degli utenti



Implemented by



Organised by



I partecipanti accettano di compilare un breve questionario sulla soddisfazione degli utenti dopo l'Hackathon.

14. Varie

Le decisioni di aggiudicazione non sono soggette a contestazione legale. Le decisioni rese dall'esperto nominato dall'Organizzatore saranno definitive e vincolanti per tutti i Partecipanti del Copernicus Hackathon. I partecipanti non hanno diritto a giustificare tali decisioni.

La Commissione Europea, il Coordinatore e l'Organizzatore si riservano il diritto di modificare questi termini, incluso qualsiasi termine qui stabilito, in qualsiasi momento.

La partecipazione al Copernicus Hackathon è regolata dalla legge italiana. Il foro competente è Venezia. Questo accordo è soggetto alle leggi italiane. In caso di qualsiasi controversia relativa al presente accordo, il foro competente è Venezia.

15. Contatto

Per maggiori informazioni visitare: <http://www.ie4st.it/hackathon2018>

Se hai ulteriori domande, ti preghiamo di inviarle a: secretariat@ie4st.eu



Implemented by



Organised by



Rules of Participation

Preamble

The Copernicus Hackathon Programme is part of the European Union Copernicus Start-up Programme, originated to stimulate the generation of new business ideas based on Copernicus data and services.

The Copernicus Hackathon Programme is implemented by Anwendungszentrum GmbH Oberpfaffenhofen (hereinafter "Coordinator") on behalf of the European Commission (hereinafter "EC").

The Copernicus Hackathon 2030 Agenda for Sustainable Development is organised by IEST - European Institute for Technological Development (hereinafter "Organiser").

1. Objectives

The Copernicus Hackathon Programme pursues the following objectives:

- Increase the number of users of Copernicus data and services
- Stimulate the generation of new business ideas based on Copernicus data and services
- Raising awareness of the opportunities offered by Copernicus data and services
- Train potential users on how to access and use Copernicus data and services
- Support the development of a thriving Copernicus downstream eco-system, by favouring cooperation between multiple stakeholders and maximise the socio-economic benefits of Copernicus

The Copernicus Hackathon 2030 Agenda for Sustainable Development furthermore aims to work on the following topics:

- Ensure access to affordable, reliable, sustainable and modern energy for all (goal n. 7)
- Make cities and human settlements inclusive, safe, resilient and sustainable (goal n. 11)
- Take urgent action to combat climate change and its impacts (goal n. 13)
- Conserve and sustainably use the oceans, seas and marine resources for sustainable development (goal n. 14)
- Strengthen the means of implementation and revitalize the Global Partnership for Sustainable Development (goal n. 17)

2. Date and location

The Copernicus Hackathon 2030 Agenda for Sustainable Development will take place on 5, 6 and 7 October 2018 in Villa Giovaninna Via della Libertá, 2, 31020 Villorba Treviso Italy

Participants are expected to participate also in any pre-event trainings proposed by the Organiser. <http://www.ie4st.it/hackathon2018>.

The latest version of the detailed event agenda can always be found at <http://www.ie4st.it/hackathon2018>.

3. Who can join?



All Participants to a Copernicus hackathon shall be of legal age and resident of one of the Copernicus participating countries (EU Member States + Norway and Iceland). Participants shall have skills relevant to software development, including computer programmers, graphic and interface designers, GIS and EO experts, project managers and thematic experts (agriculture, energy, forestry, oil & gas...).

4. Event logistics and related cost

Participation to the Copernicus Hackathon is free of charge. Meals will be provided for the whole duration of the Copernicus Hackathon.

The participants shall bring their own devices with Wi-Fi capability. The Organiser will provide the credentials for accessing internet resources for the duration of the Copernicus Hackathon.

The location hosting the event is a historic residence, with valuable frescoes and unique historical and artistic highlights, including the park. Such assets are invaluable as a world heritage. It is therefore obligatory to maintain the most respect for places. The participants are held directly responsible for any damage, voluntarily caused.

The event will be supported by an internal Order Service, whose recommendations and indications must be absolutely complied with.

5. Registration

Participants are requested to register for the Copernicus Hackathon before 20.09.2018. at http://www.ie4st.it/hackathon2018/portfolio-item/sign-in_registrazione/.

Participation is limited to 100 participants. The Organiser may decide to close the registration before the deadline in case the maximum number of participants is reached.

Onsite registration will be possible at 05.10.2018, from 14.30, Istituto Ville Venete - Villa Venier, via Capitello Albrizzi n°3, 30034 - Mira - Venezia on a first come first serve basis. The Organiser reserves the right to close the onsite registration in case the maximum number of Participants is reached.

Participants can register alone or in teams

If not already registered as teams, the Organiser will match the Participants before or during the Hackathon to ensure that each team is composed of participants with a mix of relevant skills as mention above.

6. Challenges

- Ensure access to affordable, reliable, sustainable and modern energy for all (goal n. 7)
- Make cities and human settlements inclusive, safe, resilient and sustainable (goal n. 11)
- Take urgent action to combat climate change and its impacts (goal n. 13)
- Conserve and sustainably use the oceans, seas and marine resources for sustainable development (goal n. 14)
- Strengthen the means of implementation and revitalize the Global Partnership for Sustainable Development (goal n. 17)

7. Technical support and training



The Copernicus Hackathon will offer business and technical training before and during the event. For this Organiser will provide the Participants with access to relevant coaching and IT infrastructure (hardware, software, API...) throughout the Hackathon, to facilitate access and use of Copernicus data.

Separate conditions may apply for usage of such coaching and IT infrastructure.

8. Expected output

The Copernicus Hackathon shall constitute a coding experience during which Copernicus data is actually accessed and used. The expected output shall thus go beyond mere concept presentations.

9. Evaluation

The Organiser will appoint a selection board, to select the best team at the end of the Hackathon.

The solutions presented to the selection board will be evaluated based on the following evaluation criteria:

- Relevance to the hackathon topic. Weight: 25%
- Interest of the project (Is the project innovative? Does it create value for the users? Is it feasible technically?). Weight: 50%
- Quality of the team (technical and business expertise, understanding of the thematic area, commitment to the project). Weight: 25%

All experts appointed for the evaluation will sign a declaration of secrecy and non-interest with the Organiser.

10. Awarding of Prizes

A prize will be given to the best team at the end of the Hackathon.

- One seat in the Copernicus Accelerator (a one-year coaching scheme organised by the EC) will be provided for the winning team.

In addition, the Organiser (and local partners) will award the following prizes:

- Vouchers to participate in the incubation program Think Out Of The Box;
- Vouchers for program support to the Search Market Prospects;
- Vouchers for the development of your business idea

Each winner is responsible for all federal, state, local, provisional and other taxes.

11. Confidentiality & Ownership of the Results

Participants will own the intellectual property rights to all their developments made during the Copernicus Hackathon. Ownership of the teams' output shall be with the teams' Participants, who will jointly own the app concepts / draft developments.

It is up to the respective teams to protect the developments in the relevant legislations, as far as the apps are in a development status allowing such protection.

The Participants need to ensure that the output of their group work will be an app which will be clearly "free-standing", i.e. based on a software programme which is developed "from scratch" by the Participants and does not contain already existing software from third parties. That will ensure that the later commercial use of the app(s) will not encounter any problems in terms of intellectual property rights belonging to a third party.

The Organiser confirms to not disclose any confidential information acquired through the organisation of a Copernicus Hackathon to any third party. The Organiser furthermore ensures that all experts and mentors involved in the Copernicus Hackathon commit to a non-disclosure agreement.

12. Data Protection

The Organiser will handle and protect personal data of all Participants within the frame of the Data Protection Law in the EU - General Data Protection Regulation - GDPR. The personal data of all Participants are handled exclusively in a Member State of the European Union or in a Contracting State of the Agreement on the European Economic Area. Any transfer of personal data to a third country is excluded.

The Participant allows the Organiser to transmit their contact details to the EC and the Coordinator to inform them of all matters related to the Copernicus Hackathon Programme and of any other issues the Coordinator and the EC deem relevant and appropriate.

By participating in the Copernicus Hackathon, all participants acknowledge that the EC, the Coordinator and the Organiser may use their names, country of origin, comments, likenesses, photos and videos (incl. photos/videos taken of the participants during the Copernicus Hackathon), and non-confidential descriptions of their apps developed during the Copernicus Hackathon in publicity or advertising concerning the Copernicus Hackathon or otherwise in any medium now known or hereafter devised (including the Internet or other interactive networks) at any place and time without further compensation or right of review and agree to waive their rights with respect to any such publicity and advertising.

The obligations related to personal data protection shall continue to be in effect for an unlimited period or as long as prescribed by applicable law.

13. User satisfaction

Participants agree to complete a short user satisfaction questionnaire after the Hackathon.

14. Miscellaneous

The award decisions shall not be subject to legal challenge. The decisions rendered by the expert appointed by the Organiser shall be final and binding for all Participants of the Copernicus Hackathon. Participants shall have no right to a justification of such decisions.

The European Commission, the Coordinator and the Organiser reserve the right to modify these terms, including any of the deadlines set forth herein, at any time.

Participation in the Copernicus Hackathon shall be governed by Italian law . Place of jurisdiction shall be *Venezia* .This agreement is subject to the laws of *Italy* . In case of any dispute related to this agreement, the court of jurisdiction is *Venezia* .

15. Contact

For more information please visit: <http://www.ie4st.it/hackathon2018>

If you have any further questions, please send them to: secretariat@ie4st.eu



Implemented by



Organised by

